

THOMAS DESRUMEAUX



Etudiant ingénieur Cybersécurité
5^{ème} année ISEN

//PROFIL

Fasciné par l'informatique et par ses enjeux sécuritaires, je m'oriente dans les métiers de la cybersécurité. Créatif et persévérant, j'aime relever les défis en équipe pour répondre aux enjeux actuels en termes de sécurité informatique.

//INFORMATIQUE

- Pentesting, Forensique
- Linux, Burp Suite, Kali Linux
- Docker, Virtualisation
- Java/Python/C/C++, etc...
- HTML/CSS/PHP/Javascript
- Maîtrise du Pack Office

//LANGUES

Anglais :

Titulaire du Cambridge First Certificate (niveau B2)

Espagnol :

Niveau B1

Certification Orthographique :

Projet Voltaire: Orthographe affaires (Code CSCV : [UEUDXM](#))

... //AUTRE



Titulaire du Permis B

//CONTACT



Oxtter.contact@gmail.com



Lille, France



[Mon Portfolio](#)



<Expériences />

Orange cyberdefense | Analyste CRIST | Contrat de professionnalisation

Septembre 2022 – Aout 2023

Assurer la veille technique et le développement de l'outillage CSIRT. Réalisation d'investigations forensiques dans le cas d'incidents avérés. Rédaction de rapports d'investigation.

Thales Belgique | Ingénieur cybersécurité | Stage

Mai 2022 – Aout 2022
Création d'un contenu d'entraînement basé sur le scénario d'un 'Blue Team/Red Team' CTF. Pentest, Linux, Rétro-ingénierie.

ISEN Lille

(Institut Supérieur de l'Electronique et du Numérique) | **Ambassadeur**

2020-2021

Représentant de l'école lors de forums étudiant et portes ouvertes

CTFs (Capture The Flag)

17 juin 2021 → CTF des écoles d'Orange Cybersécurité

23 avril 2022 → Midnight flag CTF





<Formation />

ISEN Lille

2018-aujourd'hui

Actuellement en cycle ingénieur spécialisation cybersécurité
Cours suivis : *Cryptographie, UNIX, Sécurité Réseau, Forensics, Pentesting, Analyse et vulnérabilités logicielles, Programmation réseau, Java, Technologies Web (développeur full stack), Analyse de risques*

3^{ème} de promotion.

Cycle préparatoire généraliste, chef de projet robotique 1^{ère} et 2^{ème} année.

Lycée EIC Tourcoing

2018

Baccalauréat S-Sciences de l'ingénieur, spécialité ISN (Informatique et Science du Numérique), mention Très Bien



<Centres d'intérêt />

Game Hacking

Rétro-ingénierie de jeux et création de logiciels pouvant influencer sur leurs comportements

Self-Hosting

Dockerisation, Virtualisation, Administration réseau, Automatisation de tâches, DevSecOps, Gestion de services, Hardware, Intrusion Detection System (IDS) et Firewall.

Root-me

Résolution de défis liées au domaine de la cybersécurité ([Mon Profil](#))

Sport

Taekwondo en club 10 ans, participation à des tournois. Badminton dans une association de sport de l'ISEN.

Musique

Piano en conservatoire pendant 11 ans

Electronique

Impression de pièces réalisées en autonomie sur SolidWorks pour des projets tels qu'un clavier imprimé en 3D permettant de simuler des appuis de touche sur ordinateur.